Сергушов Павел ПМ22-4

Практикум по программирования

Упражнение 1

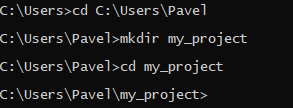
* 1. Установить на компьютер графический клиент Git.

Установил графический клиент GitKraren

1.2 Создайте в своей домашней папке (или в любой другой на ваш

выбор) каталог, который будет содержать файлы нового

программного проекта.



1.3Выберите тематику программы, которую собираетесь написать

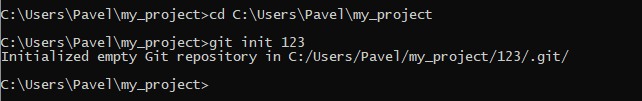
Тематика будет называться IpyndProjects

1.4 Инициализируйте в этой директории репозиторий гит при помощи

команды git init. Обратите внимание на появление в этой папке

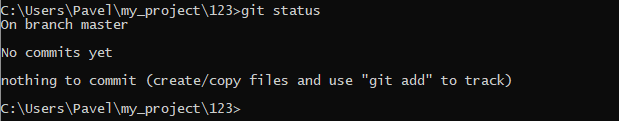
скрытой подпапки с названием .git. Если вы ее не видите, то скорее

всего, у вас отключено отображение скрытых папок.



1.5 Выполните в репозитории команду git status. Проинтерпретируйте

полученное сообщение.

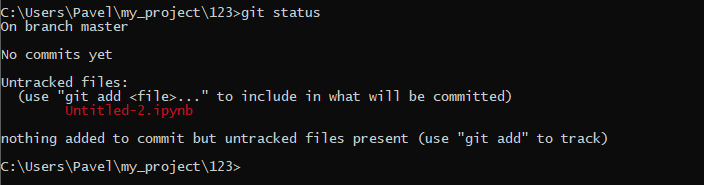
  
Мы находимся на ветке master. Ветка master - это основная ветка по умолчанию, которая создается при инициализации нового репозитория Git.

В репозитории еще не сделано ни одного коммита (No commits yet).

1.6 Создайте файл для исходного текста программы. Выполните

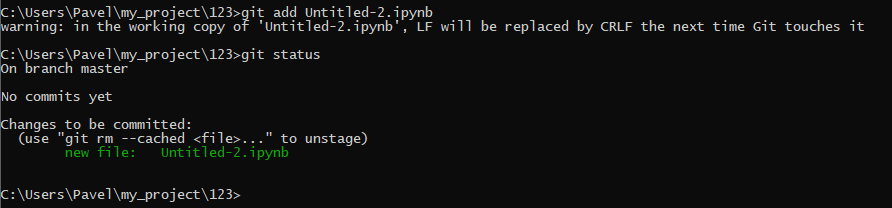
команду git status.

Добавим файл ipynb



1.7 Добавьте созданный файл под версионный контроль при помощи

команды git add. Еще раз выполните git status.



1.8 Когда все файлы готовы к сохранению, сделаем наш первый коммит

зафиксируем все сделанные изменения в «боевой версии».

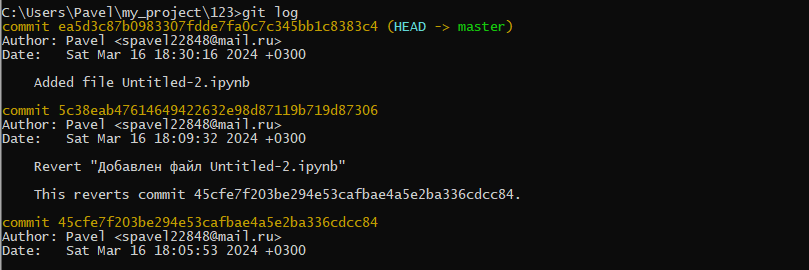
Делается это командой git commit c опцией -m. После -m идёт

название коммита в кавычках.



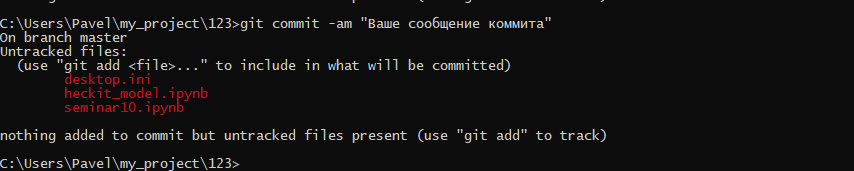
1.9 Сделайте еще несколько коммитов. Выполните команду git log для

просмотра истории коммитов.

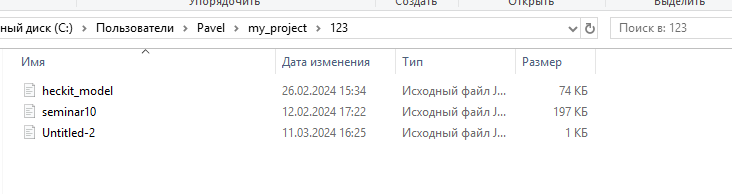


1.10 Сделайте так, чтобы при коммите измененные файлы автоматически

добавлялись в коммит.

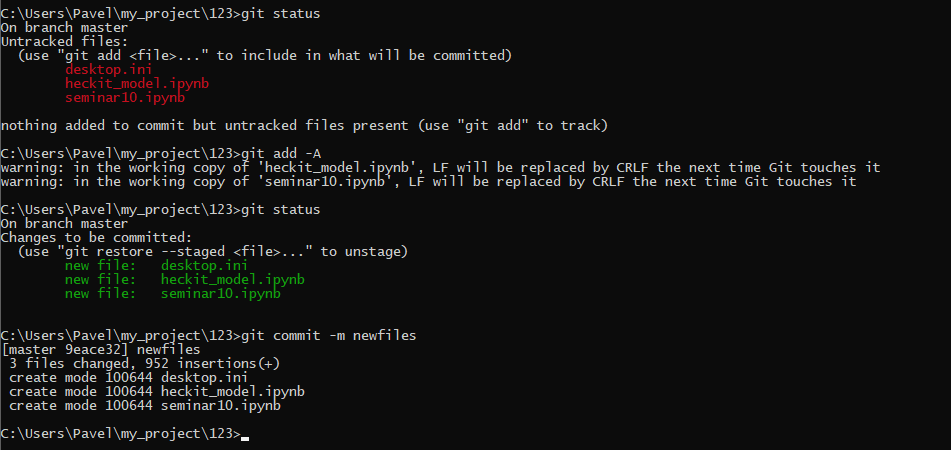


1.11 Добавьте еще несколько файлов с исходным текстом программы.

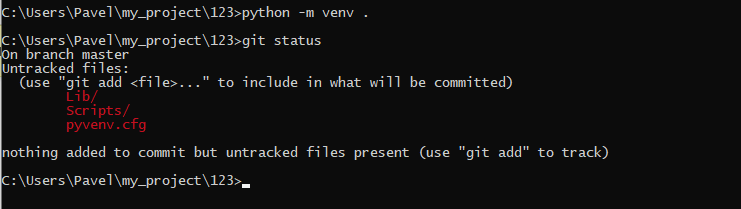


1.12 Добавьте все новые файлы под версионный контроль одной

командой.



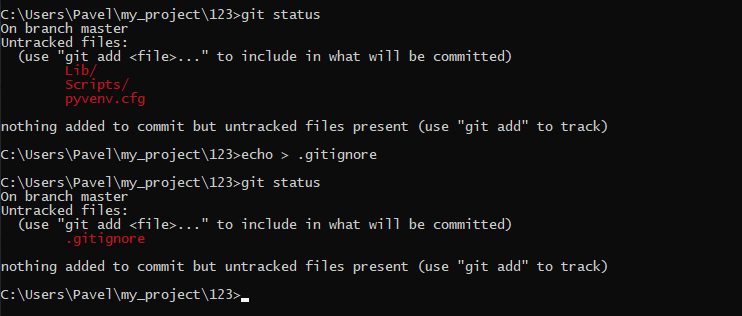
1.13 Инициализируйте в рабочей директории виртуальное окружение



1.14. Добавьте созданную служебную папку в файл .gitignore. Проверьте,

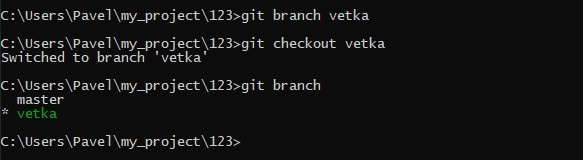
что они не добавляются в репозитории при добавлении новых файлов с

исходным кодом.

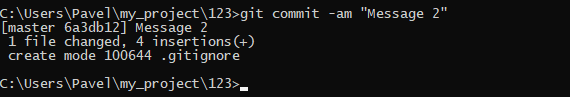


1.15. Создайте новую тематическую ветку git branch. Перейдите в нее с

помощью git checkout. Выведите на экран список всех веток.



1.16. Сделайте несколько коммитов в основную и тематическую ветки





1.17. Слейте изменения в основную ветку с помощью git merge. Если

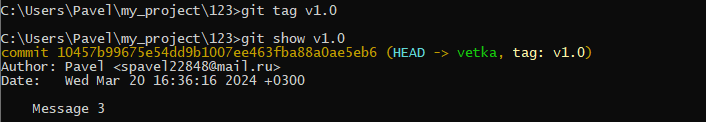
произошел конфликт слияния, разрешите его и завершите слияние с

помощью git commit.

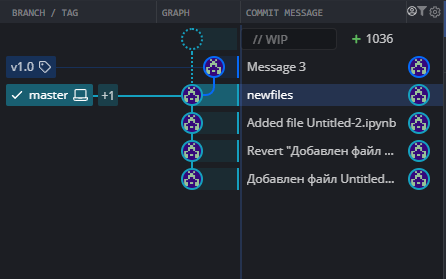
1.18. При получении в процессе разработки программы в стабильно

работающем состоянии, слейте это состояние в основную ветку и

добавьте к коммиту слияния пометку с номером релиза.



Упражнение 2



Упражнение 3

